Protokoll vom 21.11.2013

**Pflichtenheft**

* Import anderer Formate ermöglichen!?
* Export anderer Formate ermöglichen!?
* Eindeutig erkennbare Kreuzungspunkte.
* Möglichkeiten verschiedener Im/Ex –porte.
* Funkt. Anf.: Form/Darstellung
  + der Knoten
  + zylindrische Kanten
  + Ecken
  + Überkreuzungen?
  + …
* Korrektur in Einleitung: Konzept entst. in Zusammenarbeit mit HfG
* Datenformat genau spezifizieren
  + Int:Int:Int#Zusatzinfos
* „Look and Feel“
* Kantenübergänge, Züge spezifizieren, „Geister“
* Format: Wie werden die Farben der Kanten ermittelt, wie wird das im Speicherformat repräsentiert?
* An welcher Stelle wird dem Spieler die Komplexität des Knotens (im Modus 1) angezeigt?

**Entwurf**

* Ca. 100 Klassen anpeilen
* Kein-UML-Diagramm -> Visual Studio Tool verwenden; gleichzeitig Code generieren
* Klassendiagramme ausreichend kommentieren, Skizzen anfertigen
* Beispielabläufe in Sequenzdiagrammen beschreiben
* Gantt-Charts
  + (1) Eines im Implementierungsplan
  + Eines am Ende zum Vergleich (1)
* „Look and Feel“

**Kolloquium**

* Min. 3 Folien / max. 20 Folien, Überblick zu Pflichtenheft.
* Selbst auch Fragen überlegen und beantworten.